

嘉南藥理大學日間部課程科目表 專業選修列表

適用對象：一一三學年度入學 智慧生活學院·大學部四年制多媒體與遊戲發展系

選課別	課程名稱	不分學期		選課別	課程名稱	不分學期		選課別	課程名稱	不分學期	
		學分	時數			學分	時數			學分	時數
選修	產業實務實習	4	-	選修	虛實整合與體驗設計	2	2				
選修	遊戲企劃	2	2	選修	群眾募資	2	2				
選修	3D 角色設定	2	2	選修	影視錄製直播實務	2	2				
選修	3D 動畫製作	2	2	選修	企業校外實習	8	-				
選修	故事發想腳本寫作	2	2	選修	遊戲賽事營運	2	2				
選修	遊戲競技與製播實務(二)	2	2	選修	電子競技訓練	2	2				
選修	影像處理	2	2	選修	電競產品製作與行銷	2	2				
選修	擴增實境	2	2	選修	數位內容市場調查	2	2				
選修	人工智慧實務應用	2	2	選修	體感遊戲製作	2	2				
選修	工作室實習	2	-	選修	電腦硬體裝修	2	2				
選修	銀髮族遊戲應用	2	2	選修	桌遊設計	2	2				
選修	銀髮族視覺導覽	2	2	選修	資訊安全	2	2				
選修	銀髮族互動應用	2	2	選修	Python 程式設計入門	2	2				
選修	2D 動畫	2	2								
選修	繪本創作	2	2								
選修	文創開發設計	2	2								
選修	簡報企劃與作品集設計	2	2								
選修	進階虛擬實境應用	2	2								
選修	故事設計與分鏡腳本	2	2								
選修	自媒體營銷與會員經營	2	2								
選修	IP 產業鏈概論	2	2								
選修	遊戲專案管理	2	2								
選修	進階遊戲製播實務	2	2								
選修	電競產品品牌與行銷	2	2								
選修	專業經紀人(一)	2	2								
選修	專業經紀人(二)	2	2								
選修	智慧遊戲設計實務	2	2								
選修	進階行銷廣告	2	2								
選修	遊戲引擎實務	2	2								
選修	自媒體應用與精準行銷	2	2								
選修	自媒體資源整合	2	2								
選修	手機遊戲設計	2	2								
選修	文案與社群活動	2	2								
選修	使用者研究與後台分析	2	2								
選修	電子商務與 SEO	2	2								

承辦人員：

系所主管：

嘉南藥理大學日間部課程模組科目表

系科別：(113 入學)大學部四年制·多媒體與遊戲發展系

製表日期：113 年 7 月 12 日

動漫、遊戲設計模組				自媒體模組															
選課別	科目	學分	時數	學期	選課別	科目	學分	時數	學期	選課別	科目	學分	時數	學期	選課別	科目	學分	時數	學期
	◎選備課1應修：8學分					◎選備課1應修：8學分													
選	進階遊戲製播實務	2	2		選	文案與社群活動	2	2											
選	P Y T H O N程式設計入門	2	2		選	電競產品品牌與行銷	2	2											
選	智慧遊戲設計實務	2	2		選	數位內容市場調查	2	2											
選	影像處理	2	2		選	電競產品製作與行銷	2	2											
選	體感遊戲製作	2	2		選	影視錄製直播實務	2	2											
選	遊戲賽事營運	2	2		選	群眾募資	2	2											
選	虛實整合與體驗設計	2	2		選	電子商務與 S E O	2	2											
選	手機遊戲設計	2	2		選	使用者研究與後台分析	2	2											
選	遊戲引擎實務	2	2		選	故事設計與分鏡腳本	2	2											
選	遊戲企劃	2	2		選	自媒體資源整合	2	2											
選	遊戲專案管理	2	2		選	自媒體應用與精準行銷	2	2											
選	遊戲競技與製播實務(二)	2	2		選	進階行銷廣告	2	2											
選	進階虛擬實境應用	2	2		選	專業經紀人(二)	2	2											
選	3D動畫製作	2	2		選	專業經紀人(一)	2	2											
選	文創開發設計	2	2		選	I P產業鏈概論	2	2											
選	繪本創作	2	2		選	自媒體營銷與會員經營	2	2											
選	2D動畫	2	2																
選	3D角色設定	2	2																
選	人工智慧實務應用	2	2																
必 備 學 分		--			必 備 學 分		--			必 備 學 分		--			必 備 學 分		--		
選 備 學 分		8			選 備 學 分		8			選 備 學 分		--			選 備 學 分		--		
合 計 學 分		8			合 計 學 分		8			合 計 學 分		--			合 計 學 分		--		
附註	「動漫、遊戲設計模組」，至少需修8學分(必備：0學分；選備：8學分)；修畢該課程模組可於畢業成績單註明模組修畢說明。				「自媒體模組」，至少需修8學分(必備：0學分；選備：8學分)；修畢該課程模組可於畢業成績單註明模組修畢說明。														

承辦人員：

系所主管：