

嘉南藥理大學日間部課程科目表

適用對象：一一〇學年度入學 人文暨資訊應用學院·大學部四年制多媒體與遊戲發展系

選課別	科目名稱	第一學期		第二學期		選課別	科目名稱	第一學期		第二學期		選課別	科目名稱	第一學期		第二學期		備註
		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數	
核	體育	2	2			核	歷史記憶與台灣文化	2	2			發	通識文藝	2	2			1.各學期規劃之選修學分數如本表所示，其各學期預計開設之選修課程，詳「選修列表」，得視實際情形開課。 2.課程模組之課程配置，詳「課程模組科目表」。
核	基礎服務學習（一）	0	1			核	程式設計與生活			2	2	發	通識自然	2	2			
核	大學英文（一）	2	2									發	通識三創			2	2	
核	數位科技應用	2	2			發	通識樂活			2	2	發	通識社會			2	2	
核	基礎服務學習（二）			0	1	發	通識職能			2	2							
核	大學英文（二）			2	2							必	數位後製特效	3	3			
核	中文鑑賞與應用			2	2	必	心理學	2	2			必	VR 實務與應用	2	2			
核	運算思維			2	2	必	遊戲競技與製播實務（一）	2	2			必	直播與主持技術	3	3			
						必	數位影片剪輯	3	3			必	實務專題（一）			2	2	
發	英文基本能力檢定			0	0	必	PODCAST與聲音後製	2	2			必	多媒體專業英文			2	2	
						必	連載動漫創作（一）	2	2									
必	向量繪圖	2	2			必	3D 遊戲製作			2	2	必	多媒體應用專業能力檢定			0	0	
必	影像風格與鏡頭學（一）	2	2			必	影音配樂製作			3	3							
必	遊戲賽事營運概論	2	2			必	連載動漫創作（二）			2	2	選	選修	8	8	8	8	
必	色彩計畫	2	2															
必	3D 場景設計			2	2	選	選修	6	6	8	8							
必	自媒體與網紅經濟			2	2													
必	電腦繪圖			2	2													
必	動漫角色設計			2	2													
選	選修	2	2	2	2													
	核心通識必修	6	7	6	7		核心通識發展	2	2	2	2		發展通識必修	4	4	4	4	畢業學分 核心通識 必修:16 通識社會 必修:2 通識自然 必修:2 通識三創 必修:2 通識樂活 必修:2 通識職能 必修:2 通識文藝 必修:2 專業課程 必修:50 選修:50 ----- 畢業學分 合計:128
	選修	8	8	8	8		必修	11	11	7	7		必修	8	8	4	4	
	合計	16	17	16	17		合計	19	19	21	21		合計	20	20	16	16	
備註	1.畢業最低學分為 128 學分「核心通識：16 學分；發展通識：12 學分；必修：50 學分；選修：50 學分」。 2.學生畢業時須修讀非本系課程至少 10 學分，或完成一個跨領域學分學程【微學程(不含本系職能微學程)、學分學程、就業學程及產業學院】。 3.在原規範應修的發展通識學分外，另外加修之發展通識課程，可納入「非本系課程 10 學分」採計。 4.學生修讀非課程科目表內之計畫類課程，可納入「非本系課程 10 學分」採計。 5.修讀他系(學位學程)課程或微型課程得予採認為本系選修學分，其累計學分數至多不超過畢業應修選修總學分之 1/2 為限。 6.院定必修課程：心理學。 7.選課別：「核」-核心通識；「發」-發展通識；「必」-必修；「選」-選修。 8.發展通識領域：「通識社會」-社會倫理領域；「通識自然」-自然科技領域；「通識文藝」-人文藝術領域；「通識三創」-發明三創領域；「通識職能」-職能技巧領域；「通識樂活」-健康樂活領域。 9.發展通識課程共六領域，每一領域至少需修滿 2 學分，總計 12 學分。 10.« 動漫、遊戲設計模組》，至少須修 8 學分；「自媒體模組」，至少須修 8 學分；修畢該模組課程可於畢業成績單註明模組修畢說明。 11.« 英文基本能力檢定」及「多媒體應用專業能力檢定」實施方式依照本校英文基本能力指標及輔導作業辦法及本系一般及核心專業能力實施要點實施方式為之。 12.« 產業實務實習」：4 學分，於三下暑假期間(2 個月)至校外實習(實習場所為資訊產業相關機構)，時數 320 小時；「工作室實習」2 學分，於四上寒假期間 (1 個月)至校外實習 實習場所為資訊產業相關機構)，時數 80 小時。																	

承辦人員：

系所主管：

嘉南藥理大學日間部課程科目表 專業選修列表

適用對象：一一〇學年度入學 人文暨資訊應用學院·大學部四年制多媒體與遊戲發展系

選課別	課程名稱	不分學期		選課別	課程名稱	不分學期		選課別	課程名稱	不分學期	
		學分	時數			學分	時數			學分	時數
選修	產業實務實習	4	-								
選修	遊戲企劃	2	2								
選修	3D 角色設定	2	2								
選修	3D 動畫製作	2	2								
選修	影像風格與鏡頭學(二)	2	2								
選修	故事發想腳本寫作	2	2								
選修	遊戲競技與製播實務(二)	2	2								
選修	影像處理	2	2								
選修	工作室實習	2	-								
選修	3D 遊戲整合製作	2	2								
選修	進階虛擬實境應用	2	2								
選修	故事設計與分鏡腳本	2	2								
選修	遊戲賽事營運與產品行銷	2	2								
選修	自媒體營銷與會員經營	2	2								
選修	IP 產業鏈概論	2	2								
選修	遊戲專案管理	2	2								
選修	進階遊戲製播實務	2	2								
選修	電競產品品牌與行銷	2	2								
選修	進階品牌行銷	2	2								
選修	專業經紀人(一)	2	2								
選修	專業經紀人(二)	2	2								
選修	智慧遊戲設計實務	2	2								
選修	進階行銷廣告	2	2								
選修	遊戲引擎實務	2	2								
選修	自媒體應用與精準行銷	2	2								
選修	自媒體資源整合	2	2								
選修	手機遊戲設計	2	2								
選修	文案與社群活動	2	2								
選修	使用者研究與後台分析	2	2								
選修	電子商務與 SEO	2	2								
選修	成長駭客與廣告投放	2	2								
選修	進階遊戲製作	2	2								
選修	虛實整合與體驗設計	2	2								
選修	群眾募資	2	2								
選修	產業與自媒體行銷	2	2								

承辦人員：

系科主任：

課務組組長：

嘉南藥理大學日間部課程模組科目表

系科別：(110 入學)大學部四年制·多媒體與遊戲發展系

製表日期：112 年 1 月 18 日

動漫、遊戲設計模組					自媒體模組														
選課別	科目	學分	時數	學期	選課別	科目	學分	時數	學期	選課別	科目	學分	時數	學期	選課別	科目	學分	時數	學期
	◎選備課 1 應修：8 學分					◎選備課 1 應修：8 學分													
選	I P 產業鏈概論	2	2		選	自媒體應用與精準行銷	2	2											
選	虛實整合與體驗設計	2	2		選	I P 產業鏈概論	2	2											
選	進階遊戲製作	2	2		選	群眾募資	2	2											
選	遊戲引擎實務	2	2		選	使用者研究與後台分析	2	2											
選	遊戲競技與製播實務(二)	2	2		選	成長駭客與廣告投放	2	2											
選	遊戲企劃	2	2		選	電子商務與 S E O	2	2											
選	遊戲賽事營運與產品行銷	2	2		選	產業與自媒體行銷	2	2											
選	3 D 角色設定	2	2		選	遊戲賽事營運與產品行銷	2	2											
選	進階遊戲製播實務	2	2		選	自媒體資源整合	2	2											
選	3 D 動畫製作	2	2		選	進階行銷廣告	2	2											
選	智慧遊戲設計實務	2	2		選	專業經紀人(二)	2	2											
選	遊戲專案管理	2	2		選	專業經紀人(一)	2	2											
選	故事設計與分鏡腳本	2	2		選	進階品牌行銷	2	2											
選	進階虛擬實境應用	2	2		選	電競產品品牌與行銷	2	2											
選	3 D 遊戲整合製作	2	2		選	自媒體營銷與會員經營	2	2											
	必 備 學 分	--				必 備 學 分	--				必 備 學 分	--				必 備 學 分	--		
	選 備 學 分	8				選 備 學 分	8				選 備 學 分	--				選 備 學 分	--		
	合 計 學 分	8				合 計 學 分	8				合 計 學 分	--				合 計 學 分	--		
附註	「動漫、遊戲設計模組」，至少須修 8 學分(必備：0 學分；選備：8 學分)；修畢該模組課程可於畢業成績單註明模組修畢說明。				「自媒體模組」，至少須修 8 學分(必備：0 學分；選備：8 學分)；修畢該模組課程可於畢業成績單註明模組修畢說明。														
	本模組之必備課程(為本系必修課程)，所有本系學生仍皆應修讀及格方能畢業。				本模組之必備課程(為本系必修課程)，所有本系學生仍皆應修讀及格方能畢業。														

承辦人員：

系所主管：