

嘉南藥理大學日間部課程科目表 專業選修列表

適用對象：一〇九學年度入學 人文暨資訊應用學院·大學部四年制多媒體與遊戲發展系

選課別	課程名稱	不分學期		選課別	課程名稱	不分學期		選課別	課程名稱	不分學期	
		學分	時數			學分	時數			學分	時數
選修	產業實務實習	4	-	選修	2D 場景製作	2	2				
選修	3D 角色設定	2	2	選修	電腦插畫設計	2	2				
選修	銀髮族休閒娛樂	2	2	選修	多媒體網路	2	2				
選修	進階 3D 動畫製作	2	2	選修	3D 列印實務	2	2				
選修	互動遊戲設計	3	3	選修	多媒體設計	2	2				
選修	3D 建模設計	3	3	選修	數位影像配樂實務	2	2				
選修	Podcast 與聲音後製	2	2	選修	數位教學之教材設計	3	3				
選修	影音配樂製作	2	2	選修	數位攝影及編修(平面及動態)	3	3				
選修	工作室實習	1	-	選修	數位影片編輯	2	2				
選修	銀髮族遊戲應用	2	2								
選修	文創開發設計	2	2								
選修	3D 遊戲整合製作	2	2								
選修	進階虛擬實境應用	2	2								
選修	數位視訊編輯與製作	2	2								
選修	新媒體與網紅經濟	2	2								
選修	故事設計與分鏡腳本	2	2								
選修	遊戲賽事營運與產品行銷	2	2								
選修	自媒體營銷與會員經營	2	2								
選修	IP 產業鏈概論	2	2								
選修	新媒體應用與精準行銷	2	2								
選修	進階動態分鏡腳本製作	2	2								
選修	遊戲專案管理	2	2								
選修	進階遊戲製播實務	2	2								
選修	電競產品品牌與行銷	2	2								
選修	全媒體資源整合	2	2								
選修	手機遊戲程式設計	2	2								
選修	跨時代媒體資源整合	2	2								
選修	全媒體製作人	2	2								
選修	進階品牌行銷	2	2								
選修	專業經紀人(一)	2	2								
選修	專業經紀人(二)	2	2								
選修	智慧遊戲設計實務	2	2								
選修	進階行銷廣告	2	2								
選修	2D 遊戲製作	2	2								
選修	遊戲引擎實務	2	2								

承辦人員：

系科主任：

課務組組長：

嘉南藥理大學日間部課程模組科目表

系科別：(109 入學)大學部四年制·多媒體與遊戲發展系

製表日期：112 年 1 月 18 日

多媒體遊戲設計模組				遊戲競技與傳播模組															
選課別	科目	學分	時數	學期	選課別	科目	學分	時數	學期	選課別	科目	學分	時數	學期	選課別	科目	學分	時數	學期
	◎選備課 1 應修：8 學分					◎選備課 1 應修：8 學分													
選	手機遊戲程式設計	2	2		選	全媒體資源整合	2	2											
選	智慧遊戲設計實務	2	2		選	專業經紀人(二)	2	2											
選	銀髮族休閒娛樂	2	2		選	專業經紀人(一)	2	2											
選	銀髮族遊戲應用	2	2		選	進階品牌行銷	2	2											
選	3D 遊戲整合製作	2	2		選	進階行銷廣告	2	2											
選	遊戲引擎實務	2	2		選	跨時代媒體資源整合	2	2											
選	進階虛擬實境應用	2	2		選	全媒體製作人	2	2											
選	影音配樂製作	2	2		選	新媒體與網紅經濟	2	2											
選	遊戲專案管理	2	2		選	電競產品品牌與行銷	2	2											
選	進階動態分鏡腳本製作	2	2		選	進階遊戲製播實務	2	2											
選	進階 3D 動畫製作	2	2		選	新媒體應用與精準行銷	2	2											
選	3D 角色設定	2	2		選	IP 產業鏈概論	2	2											
選	故事設計與分鏡腳本	2	2		選	自媒體營銷與會員經營	2	2											
選	2D 遊戲製作	2	2		選	遊戲賽事營運與產品行銷	2	2											
選	數位影片編輯	2	2																
必	備	學	分	--	必	備	學	分	--	必	備	學	分	--	必	備	學	分	--
選	備	學	分	8	選	備	學	分	8	選	備	學	分	--	選	備	學	分	--
合	計	學	分	8	合	計	學	分	8	合	計	學	分	--	合	計	學	分	--
附	註「多媒體遊戲設計模組」，至少須修 8 學分(必備：0 學分；選備：8 學分)；修畢該模組課程可於畢業成績單註明模組修畢說明。				註「遊戲競技與傳播模組」，至少須修 8 學分(必備：0 學分；選備：8 學分)；修畢該模組課程可於畢業成績單註明模組修畢說明。														
	本模組之必備課程(為本系必修課程)，所有本系學生仍皆應修讀及格方能畢業。				本模組之必備課程(為本系必修課程)，所有本系學生仍皆應修讀及格方能畢業。														

承辦人員：

系所主管：