

嘉南藥理大學日間部課程科目表

適用對象：一〇八學年度入學 人文暨資訊應用學院·大學部四年制多媒體與遊戲發展系

選課別	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				備註							
	科目名稱	第一學期學分	第二學期學分	時數	選課別	科目名稱	第一學期學分	第二學期學分	時數	選課別	科目名稱	第一學期學分	第二學期學分	時數	選課別	科目名稱		第一學期學分	第二學期學分	時數				
核	體育	2	2		核	應用文及習作	2	2		發	通識三創	2	2		必	實務專題(二)	2	4						
核	電腦軟體應用	2	2		核	台灣歷史與文化	2	2							必	畢業製作			2 4					
核	基礎服務學習(一)	0	1		核	民主法治與生活			2 2	必	科技英文	2	2											
核	大學英文(一)	2	2							必	虛擬實境	2	2		選	選修	8	8	8 8					
核	國語文	2	2		發	通識社會	2	2		必	實務專題(一)			2 4										
核	基礎服務學習(二)			0 1	發	通識文藝			2 2	必	數位後製特效			2 2										
核	大學英文(二)			2 2	發	通識自然			2 2	必	互動科技實務			2 2										
核	邏輯與生活			2 2						必	新媒體行銷			2 2										
核	程式設計與生活			2 2	必	3D場景設計	3	3																
					必	3D動畫製作	3	3		必	資訊多媒體專業能力檢定			0 0										
發	英文基本能力檢定			0 0	必	互動遊戲設計	2	2																
					必	設計表現技法	2	2		選	選修	12	12	10	10									
必	遊戲設計概論	2	2		必	心理學			2 2															
必	繪畫	2	2		必	3D遊戲製作			2 2															
必	數位媒體概論	2	2		必	3D角色設定			3 3															
必	設計史	2	2		必	進階3D動畫製作			3 3															
必	向量繪圖			2 2																				
必	色彩計畫			2 2	選	選修	2	2	4 4															
必	造形原理			2 2																				
選	選修	2	2	4 4																				
核	必修	8	8	6 6		核	必修	4 4	2 2	發	必修	2 2	4 4	8 8	必	必修	2 2	4 4	2 2					
選	選修	2	2	4 4		選	選修	10 10	10 10	選	選修	12 12	10 10		選	選修	8 8	8 8	8 8					
合	計	18	19	16	17	合	計	18	18	20	20	合	計	18	18	20	20	合	計	10	12	10	12	
備註	1.畢業最低學分為128學分「核心通識：20學分；發展通識：8學分；必修：50學分；選修：50學分」。 2.學生畢業時須修讀非本系課程至少10學分，並完成一個跨領域學分學程【微學程(不含本系職能微學程)、學分學程、就業學程及產業學院】，惟所修讀學分學程非本系課程學分數不足10學分者，須補足10學分。 3.在原規範應修的發展通識學分外，另外加修之發展通識課程，可納入「非本系課程10學分」採計。 4.學生修讀非課程科目表內之計畫類課程，可納入「非本系課程10學分」採計。 5.修讀他系(學位學程)課程或微型課程得予採認為本系選修學分，其累計學分數至多不超過畢業應修選修總學分之1/2為限。 6.院定必修課程：心理學。 7.選課別：「核」-核心通識；「發」-發展通識；「必」-必修；「選」-選修。 8.發展通識領域：「通識社會」-社會倫理領域；「通識自然」-自然科技領域；「通識文藝」-人文藝術領域；「通識三創」-發明三創領域。 9.發展通識課程共四領域，每一領域至少需修滿2學分，總計8學分。 10.«視覺影像應用模組»，至少須修8學分；«互動科技應用模組»，至少須修8學分；修畢該模組課程可於畢業成績單註明模組修畢說明。 11.«英文基本能力檢定»及«資訊多媒體專業能力檢定»實施方式依照本校英文基本能力指標及輔導作業辦法及本系一般及核心專業能力實施要點實施方式為之。 12.«產業實務實習»：於三下暑假期間(2個月)至校外實習(實習場所為資訊產業相關機構)，時數320小時；«工作室實習»於四上寒假期間(1個月)至校外實習(實習場所為資訊產業相關機構)，時數80小時。																							
承辦人員：												系所主管：												

畢業學分

核心通識 必修:20
 通識社會 必修:2
 通識自然 必修:2
 通識三創 必修:2
 通識文藝 必修:2

專業課程 必修:50 選修:50

 畢業學分 合計:128

嘉南藥理大學日間部課程科目表 專業選修列表

適用對象：一〇八學年度入學 人文暨資訊應用學院·大學部四年制多媒體與遊戲發展系

選課別	課程名稱	不分學期		選課別	課程名稱	不分學期		選課別	課程名稱	不分學期	
		學分	時數			學分	時數			學分	時數
選修	產業實務實習	4	-	選修	Android 雲端程式應用	2	2				
選修	數位攝影	2	2	選修	Android 實務應用	2	2				
選修	故事腳本創作	2	2	選修	穿戴式裝置實務應用	2	2				
選修	互動應用實務	2	2	選修	簡報企劃與作品集設計	2	2				
選修	實體模型製作	2	2	選修	智慧型系統設計	2	2				
選修	電繪	2	2	選修	文化創意概論	2	2				
選修	3D 動作表演	2	2	選修	互動遊戲程式設計	2	2				
選修	銀髮族數位生活	2	2	選修	圖文編輯	2	2				
選修	銀髮族休閒娛樂	2	2	選修	文創圖紋設計	2	2				
選修	互動智慧空間	2	2	選修	進階虛擬實境應用	2	2				
選修	進階 3D 遊戲製作	2	2	選修	動態圖像設計	2	2				
選修	影音配樂製作	2	2	選修	體感互動實務	2	2				
選修	數位電路實務	2	2	選修	電競產業概論	2	2				
選修	數位邏輯實務	2	2	選修	虛擬實境實務	2	2				
選修	互動企劃實務	2	2	選修	創意思維	2	2				
選修	互動裝置裝修	2	2	選修	視覺化 APP 設計	2	2				
選修	人工智慧實務應用	2	2	選修	擴增實境	2	2				
選修	微電影製作	2	2	選修	動畫製作與實務	2	2				
選修	展示設計	2	2	選修	數位影片編輯	2	2				
選修	行動網頁視覺設計	2	2								
選修	工作室實習	1	-								
選修	銀髮族遊戲應用	2	2								
選修	銀髮族視覺導覽	2	2								
選修	銀髮族互動應用	2	2								
選修	2D 動畫	2	2								
選修	動漫史	2	2								
選修	數位內容製作	2	2								
選修	繪本創作	2	2								
選修	行動遊戲程式設計	2	2								
選修	雲端服務應用	2	2								
選修	文創開發設計	2	2								
選修	設計管理實務	2	2								
選修	互動感測遊戲設計	2	2								
選修	電影美學	2	2								
選修	3D 遊戲整合製作	2	2								

承辦人員：

系科主任：

課務組組長：

嘉南藥理大學日間部課程模組科目表

系科別：(108入學)大學部四年制·多媒體與遊戲發展系

製表日期：111年2月6日

視覺影像應用模組				互動科技應用模組															
選課別	科目	學分	時數	學期	選課別	科目	學分	時數	學期	選課別	科目	學分	時數	學期	選課別	科目	學分	時數	學期
	◎選備課1應修：8學分					◎選備課1應修：8學分													
選	電影美學	2	2		選	智慧型系統設計	2	2											
選	動漫史	2	2		選	行動遊戲程式設計	2	2											
選	數位內容製作	2	2		選	互動感測遊戲設計	2	2											
選	繪本創作	2	2		選	3D遊戲整合製作	2	2											
選	文創開發設計	2	2		選	ANDROID雲端程式應用	2	2											
選	設計管理實務	2	2		選	ANDROID實務應用	2	2											
選	2D動畫	2	2		選	雲端服務應用	2	2											
選	簡報企劃與作品集設計	2	2		選	穿戴式裝置實務應用	2	2											
選	文化創意概論	2	2		選	互動遊戲程式設計	2	2											
選	文創圖紋設計	2	2		選	體感互動實務	2	2											
選	動態圖像設計	2	2		選	進階虛擬實境應用	2	2											
選	圖文編輯	2	2		選	虛擬實境實務	2	2											
選	影音配樂製作	2	2		選	擴增實境	2	2											
選	電繪	2	2		選	互動應用實務	2	2											
選	數位影片編輯	2	2		選	視覺化APP設計	2	2											
選	數位攝影	2	2		選	數位電路實務	2	2											
選	故事腳本創作	2	2		選	數位邏輯實務	2	2											
選	實體模型製作	2	2		選	互動企劃實務	2	2											
選	銀髮族視覺導覽	2	2		選	銀髮族互動應用	2	2											
選	3D動作表演	2	2		選	互動裝置裝修	2	2											
選	銀髮族數位生活	2	2		選	人工智慧實務應用	2	2											
選	微電影製作	2	2		選	銀髮族休閒娛樂	2	2											
選	展示設計	2	2		選	互動智慧空間	2	2											
選	行動網頁視覺設計	2	2		選	銀髮族遊戲應用	2	2											
	必 備 學 分	--			必 備 學 分	--				必 備 學 分	--				必 備 學 分	--			
	選 備 學 分	8			選 備 學 分	8				選 備 學 分	--				選 備 學 分	--			
	合 計 學 分	8			合 計 學 分	8				合 計 學 分	--				合 計 學 分	--			
附註	「視覺影像應用模組」，至少須修8學分(必備：0學分；選備：8學分)；修畢該模組課程可於畢業成績單註明模組修畢說明。				「互動科技應用模組」，至少須修8學分(必備：0學分；選備：8學分)；修畢該模組課程可於畢業成績單註明模組修畢說明。														

承辦人員：

系所主管：